

Virtuaalioppimisympäristöjen kehittäminen

Pia Laurila, Ulriikka Savela-Huovinen, Katja Sidoroff, Jussi Kajala ja 3D Bear
Digitaitaja –hankkeen loppuseminaari

10.10.2023

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

SUOMALAISESSA TYÖELÄMÄSSÄ TOIMIMINEN - virtuaaliympäristö

- VR -ympäristössä tehtävän harjoituksen tavoite on opiskella Suomalaisessa työelämässä toimiminen (15 op) paikallisen tutkinnon osan osaamisalueita.

TAVOITE:

- Tutustua ammatillisten koulutusalojen työympäristöihin sekä sisä- ja ulkotöihin.
- Tutustua keskeisiin työelämätaitoihin ja alan sanastoon.
- Aihealueita: työturvallisuus, vastuullisuus, kuormittuminen ja vuorovaikutus.
- Työpaikkoina: *keittiö, ravintolasali*, kiinteistön piha, palvelutalo ja autokorjaamo.

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



SUOMALAISESSA TYÖELÄMÄSSÄ TOIMIMINEN – virtuaaliympäristön pedagogiikkaa

1 Mitä lisäarvoa VR -ympäristö kokemuksena tuo oppimiseen?

- Immersiivisen tilan hyödyntäminen oppimisympäristönä => uppoutuminen käsiteltävään aiheeseen => vahvistaa kykyä samaistua aiheeseen, paikkaan ja tilanteeseen.

Korostus -menetelmä: mahdollisuus havaita asioita joita ei ole mahdollista normaalisti havaita.

2 Miten asioita opitaan VR -ympäristössä?

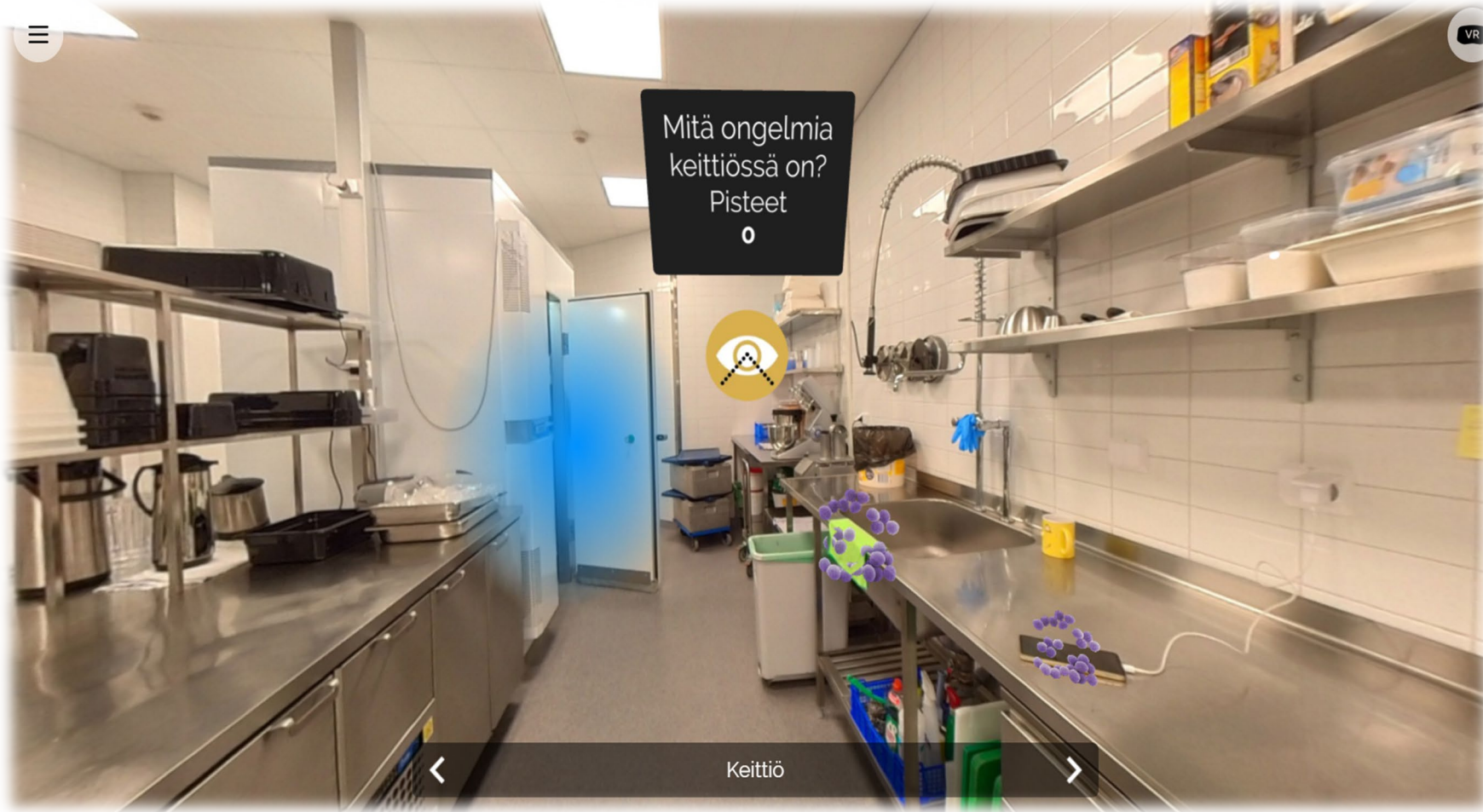
- Opiskelijan oman osallistamisen ja toiminnan reflektointi - mitä opiskelija tekee?
 - Saa työtehtäväksi tutustua ja tarkistaa työympäristö.
 - Havaitsee ja valitsee erilaisia raportoitavia asioita työympäristössä.
 - Perustelee miksi asiat ovat raportoitavia.

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020

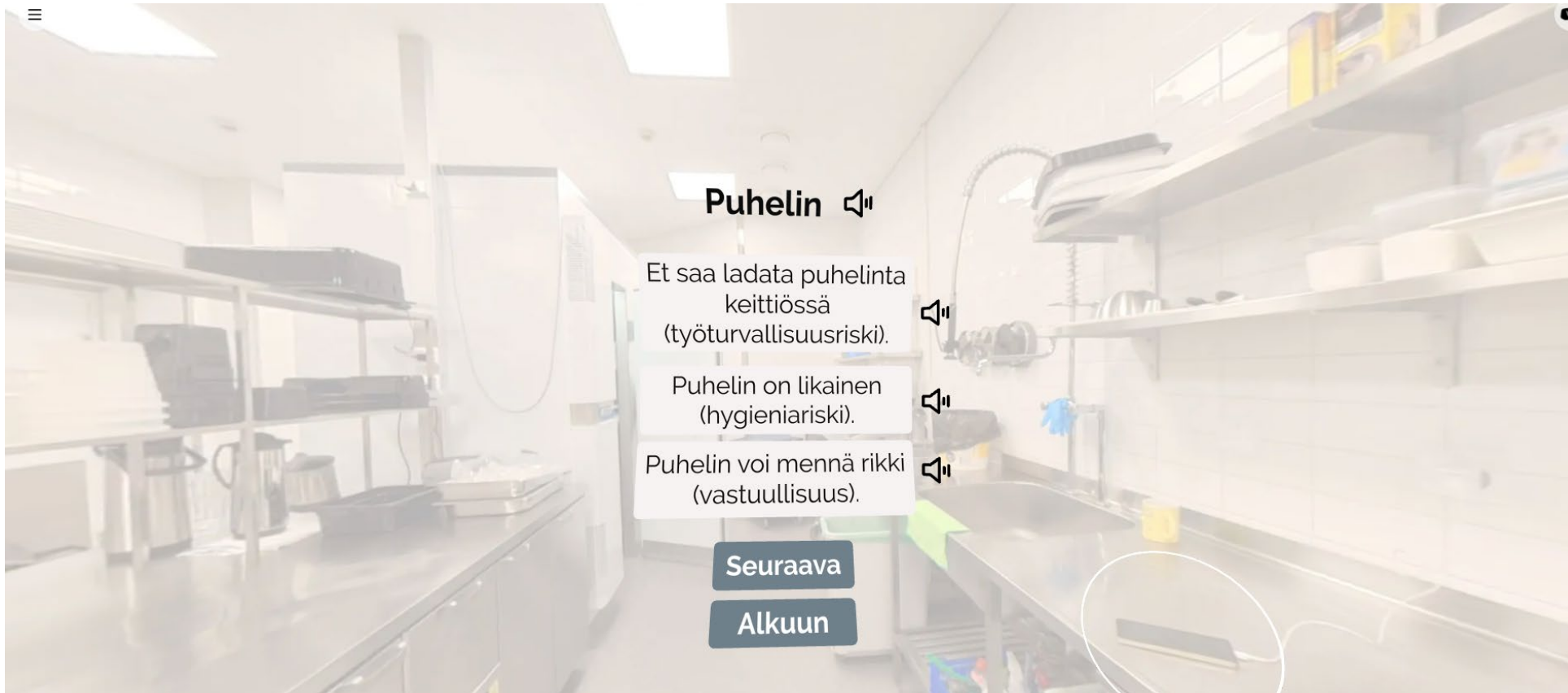


Epäkohtia korostettiin



Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Opiskelijan oman toiminnan reflektointia painotettiin

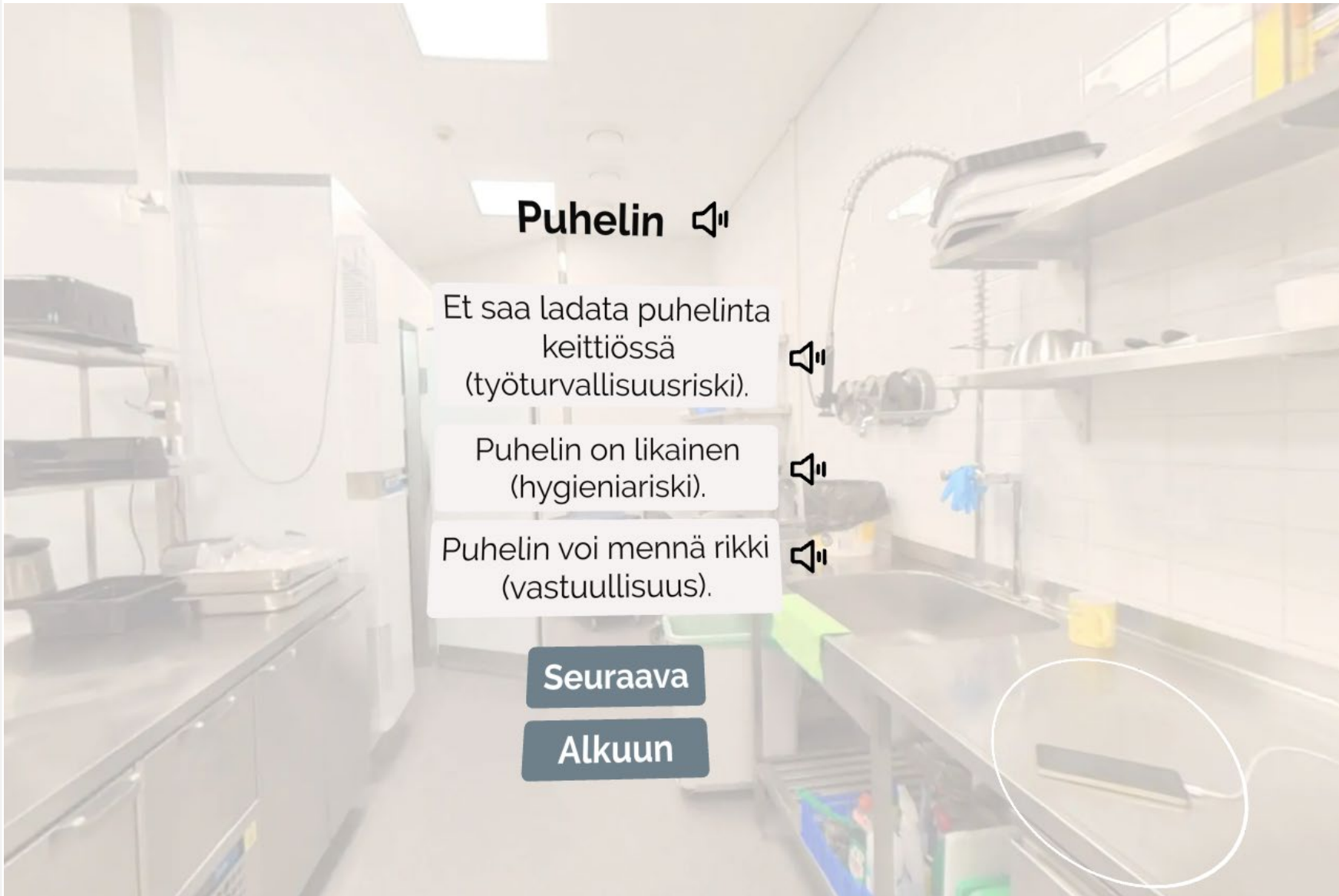


Selkokieliisyys ja S2-opiskelijoiden huomioiminen.

- Sanasto ja rakenteet
 - Käytetään jokapäiväistä, yleisesti tunnettua, konkreettista sanastoa ja helppoja lauseita.
 - Vältetään vaikeita sanoja ja käsitteitä, esimerkiksi abstrakteja ja kuvainnollisia sanoja sekä kielikuvia.
 - Käytetään mahdollisimman paljon verbien positiivisia muotoja ja aktiivia.
- Ulkoasu
 - Selkeä fontti, riittävän suuri fontin koko.
 - Musta teksti vaalealla pohjalla.
 - Selkeät symbolit, esim. kaiutin: ääni.
- Ääni
 - Tehtävissä koneäänellä tehdyt äänivasteet teksteille.

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Selkeät kaiutin –symbolit keskeisissä toiminnoissa



kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020





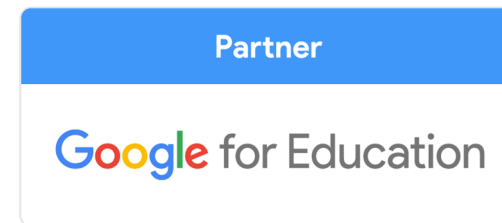
Pioneeri maailmalla virtuaalisessa opetuksessa

BILL & MELINDA
GATES *foundation*

Bill & Melinda Gates valitsi
globaaliin top 8 -yritykseksi
kategoriassa *XR in education*



Lukuisia pedagogisia evaluaatioita,
rankingeja, tutkimuksia



Yhteistyö ja integraatiot alustoihin



Tarjoamme **ratkaisuja** tämän päivän oppimisen
haasteisiin ja huomisen tarpeisiin.
Tarjoamme räätälöityjä palveluratkaisuja ja tuotteita,
jotka mahdollistavat entistä **autenttisemmän ja**
yksilöidymmän oppimisen.

Metaversumin hyödyt oppimisessa

Käytännön taitojen oppiminen digitaalisesti: mahdollista oppia etänä sellaisia taitoja, jotka tavallisesti vaatisivat läsnäoloa; tai ainakin tukea oppimista

Yksilöllisyys ja skaalautuvuus: opi missä vain, milloin vain

Säästää kuluja: mm. matkustus, laitteet, työtilat

Työssä vaadittavien taitojen oppiminen : oikeassa kontekstissa



“Immersiivisillä oppimisympäristöillä saadaan kurssille n.10 % lisää opetusaikaa ja säästetään tuhansia euroja per kurssi.

Teppo Vahteristo, KEUDA Koulutuskuntayhtymä.

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto



Yhteiskehittäminen keskiössä

